



มาตรฐานที่ 1

ผู้เรียนสามารถนำตนเองในการเรียนรู้



โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ 226

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต 1
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ

ตัวชี้วัดที่ 1.3 ผู้เรียนสามารถนำตนเองในการเรียนรู้
ผลงานการสรุปความรู้ด้วยตนเองของผู้เรียน
โรงเรียนบ้านคล้อมิตรภาพที่ 226

กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV เป็นการแข่งขันวิดีโอเกมอย่างเป็นทางการ ที่มีรูปแบบคล้ายกีฬาจริง มีการจัดระดับมือสมัครเล่นและมืออาชีพ มีกฎกติกา ชุมชน และเงินรางวัล มุ่งเน้นการพัฒนาทักษะ ความสามัคคี และการวางแผนผ่านเกมประเภทต่างๆ เช่น MOBA (ROV), FPS (Valorant, Free Fire), หรือ Fighting (Street Fighter) โดยมีทั้งรายการแข่งขันใหญ่ระดับโลกและระดับท้องถิ่น ซึ่งเป็นที่นิยมอย่างมากและสร้างอาชีพได้

กิจกรรมอีสปอร์ตสำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 4-6 สามารถทำเป็นแผนการเรียนรู้ที่เน้นทักษะชีวิต ควบคู่ไปกับการเล่นเกมอย่างสร้างสรรค์ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทักษะการวางแผน การทำงานเป็นทีม และการรู้เท่าทันสื่อแผนการซ้อมของทีม โดยทั่วไปจะซ้อมตามตารางซ้อม ROV ที่จัดทำขึ้นของทีม โดยใช้คาบสุดท้ายของตารางเรียน ไปจนถึงหลังเลิกเรียน ใช้ระยะเวลาประเมิน 1 ชั่วโมงครึ่ง มีการกำหนดวันซ้อมที่แน่นอน เน้นการวางแผนกลยุทธ์ ฝึกการสื่อสารเป็นทีม และทำความเข้าใจกับฮีโร่ใหม่ๆ โดยจำกัดเวลาเล่นให้เหมาะสม รักษาสมดุลของสุขภาพเพื่อเตรียมตัวสำหรับการแข่งขันอีสปอร์ต

ตารางซ้อม ROV
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

| ตารางและแผนการซ้อม ROV | |
|------------------------------|--|
| ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 | โรงเรียนบ้านคล้อมิตรภาพที่ 226 |
| สัปดาห์ที่ 1-2 | |
| วัน/เวลา | คาบ 6 (60 นาที)คาบสุดท้าย 14:30 - 15:30 |
| จันทร์ | รวมทีม ฝึกทักษะพื้นฐาน เลือกตัวละครที่ถนัด ทบทวนแผนที่ในเกม รวมทีม 1-2 เกม |
| อังคาร | ฝึกตำแหน่งเฉพาะ ฝึกฮีโร่ประจำตำแหน่งของแต่ละคน รวมทีม 1-2 เกม |
| พุธ | |
| พฤหัสบดี | แผนทีม วางแผนกราฟตี scrim ทีม รวมทีม 2 เกมเล่นตามแผน |
| ศุกร์ | |
| เสาร์ | วิเคราะห์เกมและวางแผน ดู VOD เกมเพลย์ของตัวเองหรือทีมคู่แข่ง จดบันทึกข้อผิดพลาดและกลยุทธ์ |
| อาทิตย์ | สะท้อนผลรายบุคคล บอกข้อดี - ข้อเสียของแต่ละคน |
| | ทบทวน แผนพัฒนาทีม เน้นการสื่อสารประสานงาน ใช้คำสุภาพ |

Note ทบทวนทฤษฎีอยู่เสมอ

- 📺 ดูคลิปแข่งขันทีมที่ชนะ หรือได้รางวัล
- 🗨️ วิเคราะห์น่าบ ๗ เช่น ทำไมทีมนี้ชนะ ใครทำหน้าที่จะไร

ตารางซ้อม ROV ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

| ตารางและแผนการซ้อม ROV | | |
|--|---|--|
| ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ 226 สัปดาห์ที่ 3-5 | | |
| วัน/เวลา | คาบ 6 (60 นาที)คาบสุดท้าย 14:30 - 15:30 | คาบ 7 (30 นาที)เวลาเลิกเรียน 15:30 - 16:00 |
| จันทร์ | ฝึกซ้อมทักษะ เพิ่มความชำนาญส่วนบุคคล | รวมทีมพัฒนาทีมเวิร์ค เล่นเป็นทีมตามแผนที่วางไว้ เน้นการสื่อสารและการ ประสานงาน (จำกัดเวลา) 1 เกม |
| อังคาร | | |
| พุธ | ฝึกตำแหน่งเฉพาะ ควบคุมตัวละคร ฝึกใช้ประจำตำแหน่งของแต่ละคน รวมทีม 1-2 เกม | สะท้อนผลរបบุคคล บอกข้อดี - ข้อเสียของแต่ละคน |
| พฤหัสบดี | | |
| ศุกร์ | แผนทีม เน้นย้ำเป้าหมายหลักของเกม ทักลอบป้อม, บิดพันธ์, ยิงประตู) รวมทีม 2-3 เกม | สะท้อนผลของทีม และวิธีแก้ไขเฉพาะหน้า ใช้คำสุภาพ บอกจุดอ่อน จุดแข็งของทีมได้และวิธีแก้ไขจุดอ่อน |
| Note ทบทวนทฤษฎีที่อยู่เสมอ • ดูคลิปแจ้งขั้นทีมที่ชนะ หรือได้รางวัล • วิเคราะห์ง่าย ๆ เช่น ทำไมทีมนี้ชนะ ใครทำหน้าที่อะไร | | Note เล่นทุกครั้งสอนเรื่องการยืนตำแหน่งในเลนหรือพื้นที่สำคัญ และการช่วยเพื่อนร่วมทีมเมื่อถูกโจมตี |

กิจกรรมอีสปอร์ตสำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 สามารถทำเป็นแผนการเรียนรู้ที่เน้นทักษะชีวิต ควบคู่ไปกับการเล่นเกมอย่างสร้างสรรค์ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทักษะการวางแผน การทำงานเป็นทีม และการรู้เท่าทันสื่อแผนการซ้อมของทีม โดยทั่วไปจะซ้อมตามตารางซ้อม ROV ที่จัดทำขึ้นของทีม โดยใช้คาบสุดท้ายของตารางเรียน ไปจนถึงหลังเลิกเรียน ใช้ระยะเวลาประเมิน 2 ชั่วโมง มีการกำหนดวันซ้อมที่แน่นอน เน้นการวางแผนกลยุทธ์ ฝึกการสื่อสารเป็นทีม และทำความเข้าใจกับฮีโร่ใหม่ๆ สอนเรื่องการยืนตำแหน่งในเลนหรือพื้นที่สำคัญ และการช่วยเพื่อนร่วมทีมเมื่อถูกโจมตี หลังจบการซ้อมหรือแข่งทุกครั้ง ต้องมีการพูดคุยถึงจุดที่ทำได้ดีและจุดที่ควรปรับปรุง เพื่อเรียนรู้จากความผิดพลาดโดยจำกัดเวลาเล่นให้เหมาะสม รักษาสมดุลของสุขภาพเพื่อเตรียมตัวสำหรับการแข่งขันอีสปอร์ต

ตารางซ้อม ROV ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3



| ตารางและแผนการซ้อม ROV | |
|--|--|
| | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ 226 สัปดาห์ที่ 1-2 |
| วัน/เวลา | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; background-color: #f9c79d; padding: 5px;"> คาบ 6 (60 นาที) คาบสุดท้าย 14:30 - 15:30 </div> <div style="width: 45%; background-color: #f9c79d; padding: 5px;"> คาบ 7 (60 นาที) เวลาเลิกเรียน 15:30 - 16:30 </div> </div> |
| จันทร์ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> วมทีม ฝึกทักษะพื้นฐาน เลือกตัวละครที่ถนัด ทบทวนแผนที่ในเกม วมทีม 1-2 เกม </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> วิเคราะห์เกมและวางแผน ดู VOD เกมเพลย์ของตัวเองหรือทีมคู่แข่ง จดบันทึกข้อผิดพลาดและกลยุทธ์ </div> </div> |
| อังคาร | |
| พุธ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> ฝึกตำแหน่งเฉพาะ ฝึกฮีโร่ประจำตำแหน่งของแต่ละคน วมทีม 1-2 เกม </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> สะท้อนผลรายบุคคล บอกข้อดี - ข้อเสียของแต่ละคน </div> </div> |
| พฤหัสบดี | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> ฝึกตำแหน่งเฉพาะ </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> แผนทีม วางแผนดราฟต์ Scrim ทีม วมทีม 2 เกมเล่นตามแผน </div> </div> |
| ศุกร์ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> แผนทีม วางแผนดราฟต์ Scrim ทีม วมทีม 2 เกมเล่นตามแผน </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> ทบทวน แผนพัฒนาทีม เน้นการสื่อสารประสานงาน ใช้คำสุภาพ </div> </div> |
| Note ทบทวนทฤษฎีอยู่เสมอ • 📺 ดูคลิปแข่งขันทีมที่ชนะ หรือได้รางวัล • 🗨️ วิเคราะห์นั้บาย ๆ เช่น ทำไมทีมนี้ชนะ ใครทำหน้าท่ือไร | |

| ตารางและแผนการซ้อม ROV | |
|--|---|
| | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ 226 สัปดาห์ที่ 3-5 |
| วัน/เวลา | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; background-color: #f9c79d; padding: 5px;"> คาบ 6 (60 นาที) คาบสุดท้าย 14:30 - 15:30 </div> <div style="width: 45%; background-color: #f9c79d; padding: 5px;"> คาบ 7 (60 นาที) เวลาเลิกเรียน 15:30 - 16:30 </div> </div> |
| จันทร์ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> ฝึกซ้อมทักษะ เพิ่มความชำนาญส่วนบุคคล </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> วมทีมพัฒนาทีมเวิร์ค เล่นเป็นทีมตามแผนที่วางไว้ เน้นการสื่อสารและการประสานงาน (จำกัดเวลา) 1 เกม </div> </div> |
| อังคาร | |
| พุธ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> ฝึกตำแหน่งเฉพาะ ควบคุมตัวละคร ฝึกฮีโร่ประจำตำแหน่งของแต่ละคน วมทีม 1-2 เกม </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> สะท้อนผลรายบุคคล บอกข้อดี - ข้อเสียของแต่ละคน </div> </div> |
| พฤหัสบดี | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> การควบคุมพื้นที่บนตำแหน่งในเกมหรือพื้นที่สำคัญ ช่วยเพื่อนร่วมทีมเมื่อถูกโจมตี วมทีม 2 เกม </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> แผนทีม </div> </div> |
| ศุกร์ | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> เน้นย้ำเป้าหมายหลักของเกม ทำลายป้อม, บีตพื้นที่, บิงประตู) วมทีม 2-3 เกม </div> <div style="width: 45%; padding: 5px;"> สะท้อนผลของทีม และวิ้แก้ใจเฉพาะหน้า ใช้คำสุภาพ บอกจุดอ่อน จุดแข็งของทีมได้และวิ้แก้ใจจุดอ่อน </div> </div> |
| Note ทบทวนทฤษฎีอยู่เสมอ • 📺 ดูคลิปแข่งขันทีมที่ชนะ หรือได้รางวัล • 🗨️ วิเคราะห์นั้บาย ๆ เช่น ทำไมทีมนี้ชนะ ใครทำหน้าท่ือไร | |

เป้าหมายของครูผู้คุมทีม

- พัฒนาทักษะ e-sport อย่างเหมาะสมกับวัย
- ฝึกวินัย ความรับผิดชอบ และการทำงานเป็นทีม
- เตรียมทีมสำหรับการแข่งขันระดับโรงเรียน/เขต
- ไม่กระทบการเรียน สุขภาพ และพฤติกรรม

เป้าหมายของการซ้อม

- เข้าใจบทบาทของตัวเอง
- เล่นเป็นทีม มีน้ำใจนักกีฬา
- รู้จักวางแผนและแก้ปัญหา
- มีวินัยเรื่องเวลาและการเรียน

โครงสร้างทีม

- นักเรียน 5 คน + ตัวสำรอง 1-2 คน
- ตำแหน่ง: แทงค์ / ซัพพอร์ต / เมจ / แครี่ / ป่า
- หัวหน้าทีม (Shot caller)

ตัวชี้วัดความก้าวหน้า (ไม่เน้นแรงค์)

- การยืนตำแหน่งถูกต้อง
- การสื่อสารสั้น ชัด สุขภาพ
- Objective (มั่งกร / ป้อม)
- เล่นตามแผน ไม่เล่นเดี่ยว

ตารางตัวละครฮีโร่ต้นเกม-เลทเกม
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV

| | ออฟไลน์ | ป่า | เมจ | แคร์รี่ | ซัพพอร์ต |
|-----------------------|---------|-----|-----|---------|----------|
| ต้นเกม = 1 | | | | | |
| กลางเกม = 2 | | | | | |
| เลทเกม = 3 | | | | | |

อิลิสแนะนำ! เพื่อให้ทีมที่สมดุล ควรฮีโร่ครบทุกตำแหน่ง และมีพละรวมของ = 10
หมายเหตุ : ฮีโร่ที่อยู่ในกรอบเขียวคือฮีโร่ที่เก่งทั้งต้น กลาง และเลทเกม

*พรีในตารางเงินเป็นคะแนนและพรีในปัจจุบัน

| | ออฟไลน์ | ป่า | เมจ | แคร์รี่ | ซัพพอร์ต |
|--|---------|-----|-----|---------|----------|
| SS ถูกหั่น/บน > 30% หรือชนะ > 60% (ต้องมากกว่า 20 ครั้ง) | | | | | |
| A ถูกหั่น/บน > 20-30% หรือชนะ > 45% (ต้องมากกว่า 10 ครั้ง) | | | | | |
| B ถูกหั่น/บน > 10-20% หรือชนะ > 35% | | | | | |
| C ถูกหั่น/บน > 1-10% หรือชนะ > 30% | | | | | |



รูปภาพประกอบการฝึกซ้อม
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV



รูปภาพประกอบการฝึกซ้อม
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV



รูปภาพประกอบการฝึกซ้อม
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV





รูปภาพประกอบการฝึกซ้อม
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV



รูปภาพประกอบ เกียรติบัตร
กิจกรรม E Sport (อีสปอร์ต) : ROV



เลขที่: สพ.ศก.๑-๑๐๓-๑๕๕๔๕/๒๕๖๔



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑

มอบเกียรติบัตรฉบับนี้ ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

นายสิทธิราช บุญใหญ่
โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ ๒๒๖

ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง รองชนะเลิศอันดับ ๒ ระดับเขตพื้นที่การศึกษา
การแข่งขันE-Sport (อีสปอร์ต) : ROV ระดับมัธยม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓
กลุ่มสาระการเรียนรู้หุ่นยนต์และอีสปอร์ต(ระดับเขต)

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับเขตพื้นที่การศึกษา ครั้งที่ ๗๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๓
ระหว่างวันที่ ๑๒ เดือน กุมภาพันธ์ - ๑ เดือน มีนาคม พุทธศักราช ๒๕๖๔

ขอให้ความเจริญสุขสวัสดิ์ เป็นพลังสำคัญในการพัฒนาประเทศสืบไป
ให้ไว้ ณ วันที่ ๑ เดือน มีนาคม พุทธศักราช ๒๕๖๔


(นายสุเทพ ศรีบุญทอง)
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑



เลขที่: สพ.ศก.๑-๑๐๓-๑๕๕๔๕๐/๒๕๖๔



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑

มอบเกียรติบัตรฉบับนี้ ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

นายนิติรัฐ บุญใหญ่
โรงเรียนบ้านคลองมิตรภาพที่ ๒๒๖

ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง รองชนะเลิศอันดับ ๒ ระดับเขตพื้นที่การศึกษา
การแข่งขันE-Sport (อีสปอร์ต) : ROV ระดับมัธยม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓
กลุ่มสาระการเรียนรู้หุ่นยนต์และอีสปอร์ต(ระดับเขต)

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับเขตพื้นที่การศึกษา ครั้งที่ ๗๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๓
ระหว่างวันที่ ๑๒ เดือน กุมภาพันธ์ - ๑ เดือน มีนาคม พุทธศักราช ๒๕๖๔

ขอให้ความเจริญสุขสวัสดิ์ เป็นพลังสำคัญในการพัฒนาประเทศสืบไป
ให้ไว้ ณ วันที่ ๑ เดือน มีนาคม พุทธศักราช ๒๕๖๔


(นายสุเทพ ศรีบุญทอง)
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑

